

1. Identificação do produto e da empresa

- **Nome do produto:** Decoração madeira manga cavalo marinho com pérolas decoração mesa marítima 20cm
- **Fabricante/Importador:** Dijk Natural Collections
- **Endereço:** NL 7741 LD Coevorden , Grutto 7
- **Contato:** info@dknc.nl

2. Descrição do produto

- **Utilização prevista:** Artigos decorativos para ocasiões de verão, decoração interior e exterior, bem como desenhos florísticos.
- **Composição de materiais:**
 - **Materiais:** madeira, plástico (por exemplo, PE, PP), cerâmica, vidro, metal, têxteis, papel ou materiais naturais (por exemplo, conchas, rattan).
 - **Superfícies:** Tingidos, pintados, revestidos ou decorados (por exemplo, brilhos, padrões, estampas).
 - **Aditivos:** tintas, adesivos, cordões, fitas ou aplicações têxteis.

3. Perigos Potenciais

- **Perigo de incêndio:** Materiais naturais, têxteis, papel e peças plásticas são altamente inflamáveis.
- **Perigo de cortes ou perfurações:** Vidro, metal ou elementos cerâmicos quebrados podem causar ferimentos.
- **Perigo de asfixia:** Pequenos elementos decorativos, fitas ou aplicações podem ser engolidos por crianças ou animais de estimação.
- **Tensão mecânica:** Decorações mais pesadas podem cair e causar ferimentos.
- **Exposição química:** Tintas, vernizes ou adesivos podem causar irritação quando entram em contato direto com a pele.

4. Instruções de segurança

4.1 Instruções gerais de segurança

- **Mantenha longe do alcance de crianças e animais de estimação, especialmente perto de peças pequenas ou arestas vivas.**
- **Manter afastado de chamas abertas, fontes de calor e fontes de ignição.**
- **Se você tem alergias conhecidas, evite o contato direto da pele com as superfícies tratadas.**

4.2 Notas de uso

1. Use decorações de verão apenas para fins decorativos.
2. Manuseie materiais frágeis com cuidado e coloque-os com segurança em superfícies estáveis.
3. Ao usar ao ar livre, preste atenção à resistência às intempéries.
4. Verifique regularmente se há peças soltas ou danificadas para evitar ferimentos.
5. Evite a exposição à umidade, a menos que o produto seja adequado para uso externo.

4.3 Instruções de armazenamento

- Armazenar em local seco, fresco e longe da luz para minimizar o envelhecimento e a descoloração do material.
- Embale itens frágeis à prova de choque e armazene-os com segurança.
- Proteja os produtos da umidade para evitar a formação de mofo.

5. Medidas de primeiros socorros

- **Em caso de ferimento por corte ou perfuração:** limpe e desinfete a ferida e procure atendimento médico se necessário.
- **Se a pele estiver irritada por tintas ou revestimentos:** Limpe bem com água e sabão.
- **Se ocorrer irritação ocular devido a poeira ou partículas:** Enxaguar imediatamente com água limpa e consultar um médico.
- **Se peças pequenas forem engolidas:** Não dê alimentos ou bebidas e procure ajuda médica imediatamente.
- **Se a poeira for inalada:** garanta o fornecimento de ar fresco e procure orientação médica se os sintomas persistirem.

6. Medidas de combate a incêndios

- **Agentes extintores adequados:** CO₂, espuma, pó, água.
- **Medidas especiais:** Use proteção respiratória, pois podem ser produzidos vapores tóxicos durante a queima de tintas, vernizes ou revestimentos.

7. Armazenamento e transporte

- **Armazenar:**
 - Armazenar seco, livre de poeira e protegido da luz.
 - Empilhe ou embale os produtos com segurança para evitar danos.
- **Transporte:**
 - Transporte itens decorativos frágeis ou sensíveis protegidos contra choques.
 - Proteja os produtos da umidade.

8. Instruções de descarte

- **Eliminação dependente do material:**
 - Madeira, papel e materiais naturais: compostagem ou resíduos residuais.
 - Peças de plástico e metal: Reciclar de acordo com os regulamentos locais.
 - Itens revestidos ou pintados: resíduos residuais.
- **Materiais de embalagem:** Reciclar de acordo com os regulamentos locais.

9. Informações Adicionais

- Para mais detalhes sobre o uso seguro, consulte as instruções na embalagem do produto.
- Questões? Contate-nos em info@dknc.nl.